

Merkblatt für Schiedsrichter im Jugendbereich

1. Spielzeiten

A-Jugend: 2 x 45 Minuten B-Jugend: 2 x 40 Minuten B-Juniorinnen: 2 x 40 Minuten C-Jugend: 2 x 35 Minuten C-Juniorinnen: 2 x 35 Minuten D-Jugend: 2 x 30 Minuten D-Juniorinnen: 2 x 30 Minuten E-Jugend: 2 x 25 Minuten E-Juniorinnen: 2 x 25 Minuten

Spielzeitverlängerung A-Jugend: 2 x 15 Minuten B-Jugend: 2 x 10 Minuten C-Jugend: 2 x 5 Minuten D-Jugend: 2 x 5 Minuten E-Jugend: 2 x 5 Minuten

2. Spielerzahl

A-, B- und C-Juniorenmannschaften bestehen aus 11 Spielern (oder 9 bzw. 7 Spielern gemäß NorwegerModell), D- Juniorenmannschaften aus 9 oder 7 Spielern. E-Jugendmannschaften bestehen aus 7 Spielern. F-Jugendmannschaften aus 5 Spielern. G-Jugendmannschaften aus 4 Spielern. Juniorinnenmannschaften bestehen aus 11, 9 oder 7 Spielerinnen. Bei Spielbeginn müssen in 5er Mannschaften mindestens 4, in 7er Mannschaften mindestens 5, in 9er Mannschaften mindestens 6, in 11er Mannschaften mindestens 7 Spieler anwesend sein.

3. Spieleraustausch

a) In Pflichtspielen der A-, B- und C-Junioren- Verbands- und Bezirksligen sowie im Saarlandpokal der A-, B- und C-Junioren dürfen bis zu 6 Spielerwechsel durchgeführt werden. Ein ausgewechselter Spieler kann wieder eingewechselt werden.

b) In Pflichtspielen aller übrigen Jugendmannschaften können beliebig viele Spieler mehrmals ausgetauscht werden

c) In Freundschaftsspielen dürfen beliebig viele Spieler mehrmals ausgetauscht werden.

d) Ein Austausch darf nur während einer Spielunterbrechung und mit Zustimmung des Schiedsrichters erfolgen.

e) Der neu eintretende Spieler hat sich beim Schiedsrichter zu melden.

f) Alle für den Austausch vorgesehenen Spieler sind auf dem Spielbericht einzutragen. Ihre Spielerpässe sind dem Schiedsrichter mit den Pässen der übrigen Spieler bei der Passkontrolle vorzulegen

4. Feldverweis

Ein mit roter Karte des Feldes verwiesener Spieler darf nicht wieder eingesetzt oder ersetzt werden.

Der Feldverweis auf Zeit ist bei Juniorenspielen möglich und beträgt in allen Altersklassen 5 Minuten.

Eine gelb-rote Karte ist im Juniorenbereich nicht zulässig.

5. Spielfeld (Junioren)

a) A-, B- und C 11er- Juniorenmannschaften tragen ihre Spiele über das ganze Spielfeld mit großen Toren aus.

b) Für die Mannschaften, die ihre Spiele mit weniger als 11 Spielern austragen, gelten besondere Bestimmungen, die nachfolgend aufgeführt sind.

c) B9-er und C-9er Mannschaften spielen grundsätzlich auf verkleinerten Spielfeldern (von der Torauslinie bis zur Begrenzungslinie des gegenüberliegenden 16-Meter-Raumes, falls ein bewegliches großes Tor zur Verfügung steht)

d) C7-Jugend: halbes Spielfeld; Tore: 5m breit, 2m hoch, Strafraum: 12m, Torraum: 4m, Strafstoßmarke: 7m, Mittelkreis und Entfernung der gegnerischen Spieler bei Freistößen: 7m.

e) D9-Jugend: Spielfeld: etwa 70m x 50m (Länge mindestens 66m); Tore: 5m breit, 2m hoch

f) D7-Jugend: Spielfeld wie bei E-Jugend (55m x 35m); Tore: 5m breit, 2m hoch
E-Jugend: Spielfeld etwa 55m x 35m; Tore: 5m breit, 2m hoch

6. Spielfeld (Juniorinnen)

a) 11er-Juniorinnenmannschaften tragen ihre Spiele über das ganze Spielfeld mit großen Toren aus.

b) Für Juniorinnenmannschaften, die ihre Spiele mit 9 oder 7 Spielerinnen austragen, gelten besondere Bestimmungen, die nachfolgend aufgeführt sind.

c) B9- und C9- Juniorinnenmannschaften: spielen wahlweise auf einem halben Spielfeld (Länge mindestens 66 Meter) oder auf dem für die D 9 vorgesehenen Feld (etwa 70 x 50 Meter). Tore: 5 x 2 Meter

d) B7er, C7er- und D7er- Juniorinnenmannschaften: spielen auf einem halben Spielfeld. Tore: 5 x 2 Meter

e) E-Juniorinnen spielen auf dem Spielfeld der E-Jugend (etwa 55 x 35 Meter). Tore: 5 x 2 Meter

7. Spielball (ab der Saison 2017-2018 verbindlich)

a) Feldspiele A-, B-, C-Jugend Größe 5: D-, E- Jugend: Leichtspielball Größe 4 (ca. 350g) F-, G- Jugend: Leichtspielball Größe 3 (ca. 290g)

b) Hallenspiele A-, B-, C-Jugend: Futsalball Größe 4 normal (ca. 420g) D-, E- Jugend: Futsalball Größe 4 light(ca. 350g) F-, G- Jugend: Leichtspielball Größe 3 (ca. 290g) oder Futsalball Größe 3-4 (ca. 300g)

8. Eckstöße

Alle Eckstöße werden von der Spielfeldecke aus geführt.

9. Farbe der Spielkleidung / Rückennummern

Bei der Meldung zu den Pflichtspielen ist die Farbe der Spielkleidung anzugeben (§ 7 Spielordnung). Die Heimmannschaft hat die Spielkleidung zu wechseln, wenn diese sich nicht hinreichend von derjenigen der Gastmannschaft unterscheidet. Die Gastmannschaft hat eine eventuelle Abweichung von der gemeldeten Farbe dem Heimverein rechtzeitig mitzuteilen. Spieler der A-, B-, C- und D-Jugend haben auf ihren Trikots Rückennummern zu tragen (§ 13 (11) der Jugendordnung). Bei allen Altersstufen muss die Trikotnummer mit dem Spielbericht übereinstimmen

10. Abstoß (Sonderregelung für die F- und G-Jugend und Mädchen E)

Bei Spielen der F- und G-Jugend und E-Juniorinnen kann der Ball zur Ausführung des Abstoßes bis zur Strafraumgrenze vorverlegt werden. Dies gilt sinngemäß auch für Freistöße der verteidigenden Mannschaft

11. Pokalspiele

a) Die Pokalspiele der D-Junioren werden mit 9er-Mannschaften ausgetragen.

b) Alle Pokalspiele werden wie Entscheidungsspiele im Sinne des § 15 (3) der Jugendordnung bei unentschiedenem Stand nach Ablauf der normalen Spielzeit in der A- Jugend um 2 x 15 Minuten, in der B- Jugend um 2 x 10 Minuten, in der C- und D- Jugend um 2 x 5 Minuten verlängert, die voll auszuspielen sind. Ist auch dann noch keine Entscheidung zugunsten einer Mannschaft gefallen, wird der Sieger durch Elfmeterschießen (bei Spielen auf Kleinfeld: Siebenmeterschießen) ermittelt.